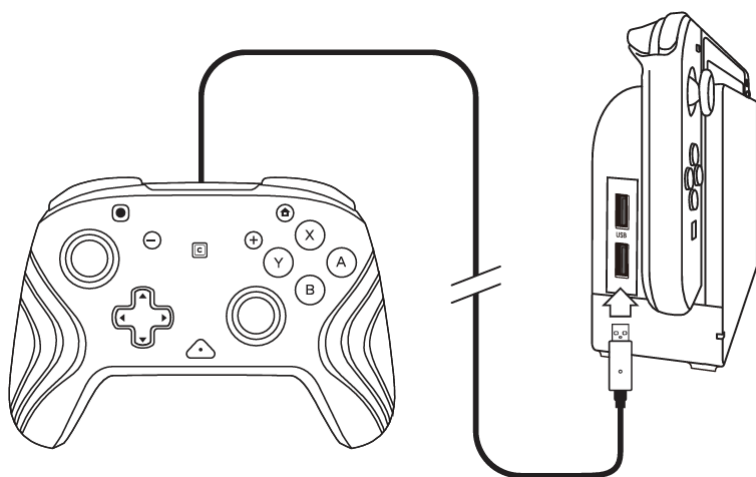


Afterglow Wave wired Switch 2

Rychlý úvodní průvodce

1. Počáteční nastavení

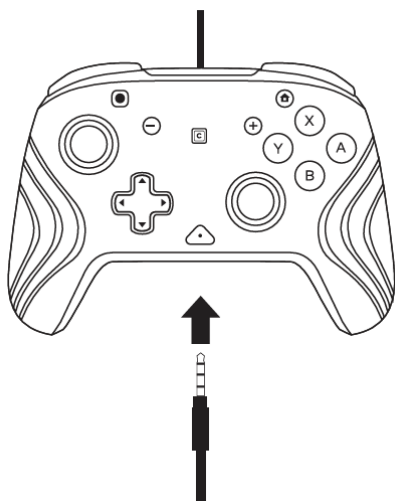
- A. Pro použití ovladače zapojte USB kabel do doku Nintendo Switch 2. Ovladač by se měl automaticky spárovat se zařízením.
- B. Pokud se ovladač automaticky nespáruje, přejděte do Systémových nastavení > Ovladač a příslušenství > Změnit úchop/pořadí.
- C. Když se to zeptá, stiskněte L a R na ovladači pro připojení. Poznámka: Ovladač můžete také spárovat přímo z nabídky ovladačů na domovské obrazovce Nintendo Switch 2 a zvolit Změnit úchop/pořadí.



2. Zvukové nastavení

- A. Připojte 3,5mm jack headsetu nebo sluchátek přímo do 3,5mm portu na ovladači.
 - Poznámka: Nintendo Switch 2 podporuje vždy pouze jeden zvukový výstup. Při připojení headsetu/sluchátek k ovladači bude zvuk přes zařízení připojená HDMI (např. TV, zesilovač atd.) vypnutý. Při připojení více než jednoho USB audio zařízení bude mít audio výstup pouze to první.
- B. Nintendo Switch 2 vás vyzve k opětovnému připojení ovladače. Stiskněte L a R pro připojení a zvuk se začne přehrávat přes sluchátka.
- C. Pokud po opětovném připojení ovladače neslyšíte zvuk, může být hlasitost vašeho zařízení nízká nebo na 0 %. Pro zvýšení hlasitosti držte tlačítko "Home" na ovladači.
 - Poznámka: V Systémových nastaveních je audio nastavení nazvané "Ztlumit, když jsou sluchátka odpojena", které lze zapnout. Po aktivaci tato možnost vypne systémové reproduktory při odpojení nebo odpojení headsetu, dokud nejsou stisknuta tlačítka hlasitosti nebo dokud není toto nastavení ručně vypnuto. Pro ruční vypnutí tohoto

nastavení vyberte Nastavení systému > Systém > Ztlumit, když jsou sluchátka odpojena (vypnout).



3. Ovládání hlasitosti

Pro nastavení hlasitosti ovladače podržte tlačítko "function" a pak stiskněte Nahoru/Dolů na D-padu. Mikrofon připojených sluchátek můžete snadno ztlumit stisknutím tlačítka "funkce" dvakrát. Pro odmutování stiskněte tlačítko "funkce" ještě dvakrát.

- Poznámka: Ovladače hlasitosti upravují pouze výstup hlasitosti ovladače, nikoli úroveň hlasitosti operačního systému Nintendo Switch. Nastavte hlasitost v systému Nintendo Switch OS v nastavení zařízení.

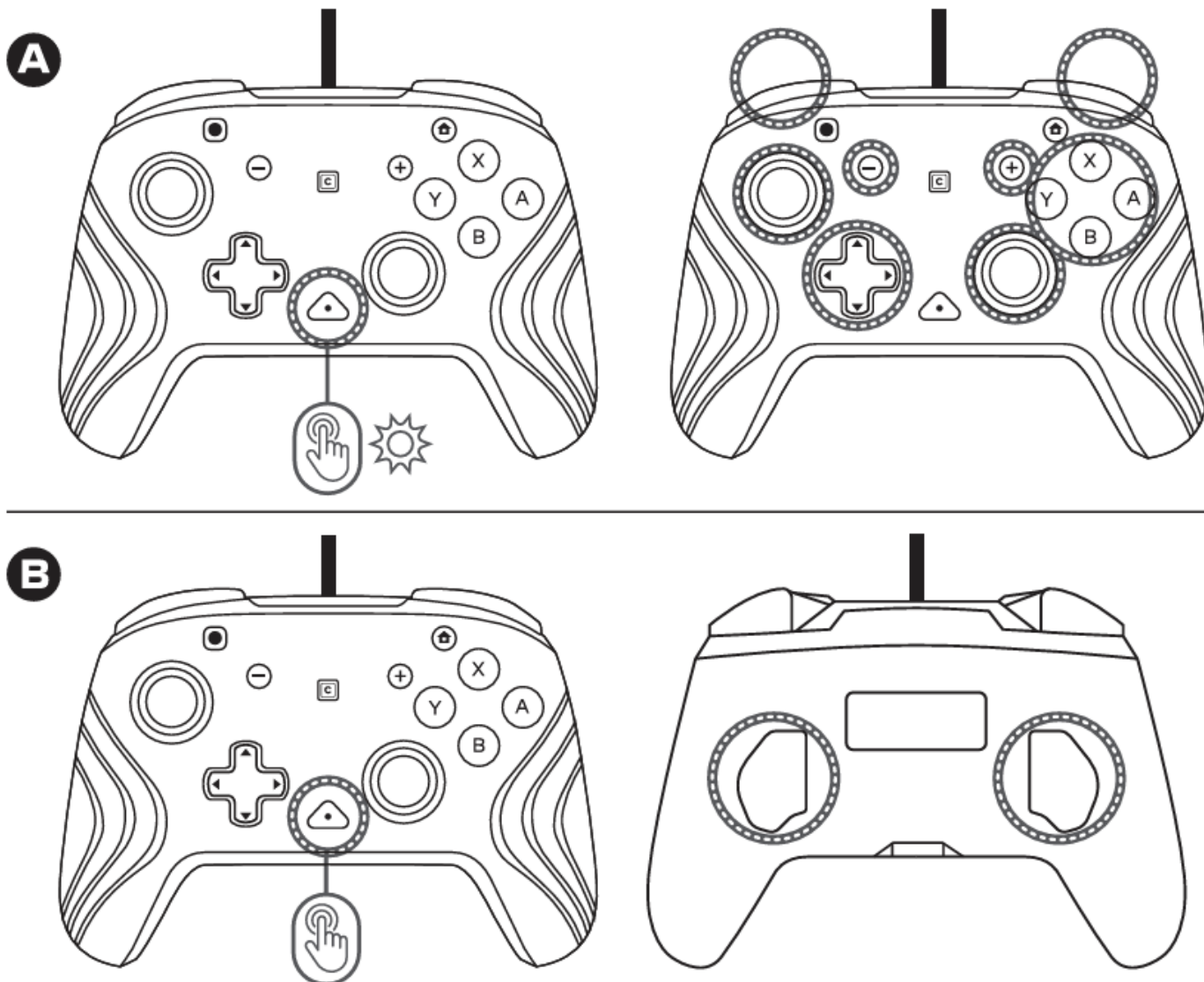


4. Programování zadních tlačítek

- A. Pro programování držte tlačítko "funkce" a stiskněte tlačítko zpět, na které chcete nastavit ovládací prvky. Jakmile začne blikat LED tlačítko "funkce", stiskněte jakékoli tlačítko na

ovladači a přemapujte jeho funkci na zadní stranu. LED dioda rychle zabliká třikrát, což znamená úspěšné programování.

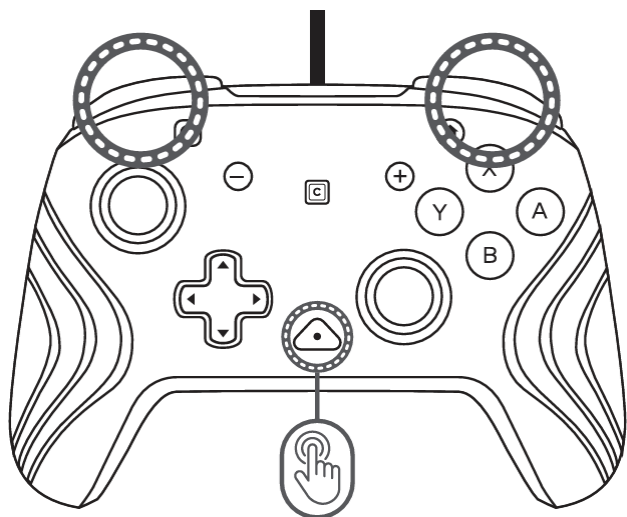
- B. Pro vymazání namapované funkce nebo úplné vypnutí tlačítek zpět držte tlačítko "funkce" a dvakrát stiskněte jakékoli tlačítko zpět.



5. Změna světelných efektů

Pro přepínání mezi režimy světla držte funkční tlačítko a stiskněte L nebo R.

- A. Bezdrátový ovladač Afterglow Wave obsahuje čtyři přednastavené světelné efekty:
- Wave: Zobrazuje duhu RGB světél v nepřetržitém pohybu.
 - Dýchání: RGB světla pomalu mizí na určité barvě.
 - Statické: RGB světla zůstanou pevná a nastavená na zvolenou barvu.
 - Joystick: RGB bude reagovat na pohyb analogových páček.
- B. Pro přepínání těchto světelných efektů držte tlačítko "function" a stiskněte buď tlačítko L, nebo R. Jakmile si vyberete svůj režim, uvolněte tlačítko "funkce" pro uložení nastavení.



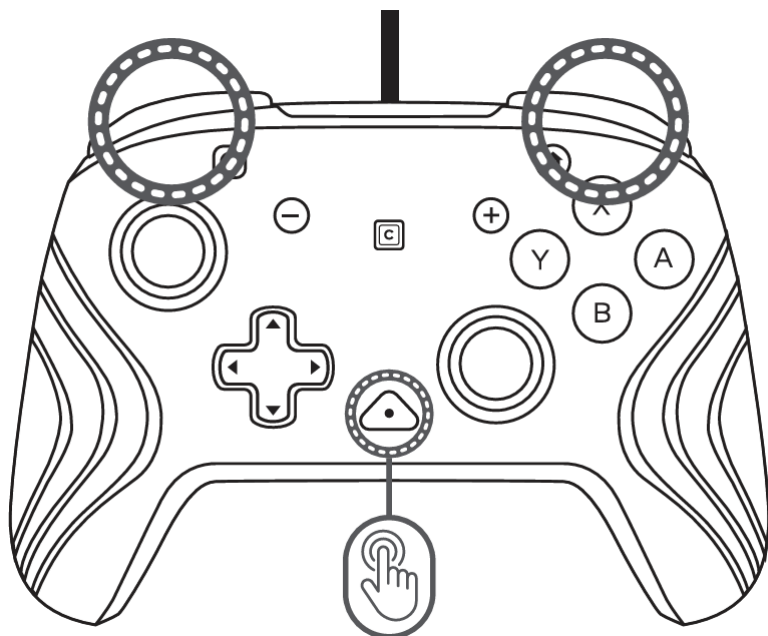
6. Úprava barev světel

- A. Podržte tlačítko "funkce" a použijte tlačítko Left/Right na D-padu pro změnu barvy LED.
- B. Jakmile najdete barvu, kterou chcete, uložte nastavení uvolněním tlačítka "funkce".
- C. Pro bílou podržte tlačítko "function" a klikněte na levý analogový joystick.
 - Poznámka: Výchozí barva LED pro režimy STICK, STATIC a BREATHING je modrá. Barvy LED pro režimy WAVE a STICK nelze upravit.



7. Úprava jasu světel

- A. Pro nastavení jasu podržte tlačítko "function" a stiskněte tlačítko ZR pro zvýšení jasu a ZL pro jeho snížení.
- B. Pro úplné vypnutí světel držte tlačítko "function" a stiskněte tlačítko ZL, dokud se jas nepřepne na 0 %.



Ovládání zvuku

Zvukové nastavení

- A. Připojte 3,5mm jack headsetu nebo sluchátek přímo do 3,5mm portu na ovladači.
 - Poznámka: Nintendo Switch 2 podporuje vždy pouze jeden zvukový výstup. Při připojení headsetu/sluchátek k ovladači bude zvuk přes zařízení připojená HDMI (např. TV, zesilovač atd.) vypnutý. Při připojení více než jednoho USB audio zařízení bude mít audio výstup pouze to první.
- B. Nintendo Switch 2 vás vyzve k opětovnému připojení ovladače. Stiskněte L a R pro připojení a zvuk se začne přehrát přes sluchátka.
- C. Pokud po opětovném připojení ovladače neslyšíte zvuk, může být hlasitost vašeho zařízení nízká nebo na 0 %. Pro zvýšení hlasitosti držte tlačítko "Home" na ovladači.
 - Poznámka: V Systémových nastaveních je audio nastavení nazvané "Ztlumit, když jsou sluchátka odpojena", které lze zapnout. Po aktivaci tato možnost vypne systémové reproduktory při odpojení nebo odpojení headsetu, dokud nejsou stisknuta tlačítka hlasitosti nebo dokud není toto nastavení ručně vypnuto. Pro ruční vypnutí tohoto nastavení vyberte Nastavení systému > Systém > Ztlumit, když jsou sluchátka odpojena (vypnout).



Ovládání hlasitosti

Pro nastavení hlasitosti ovladače podržte tlačítko "function" a pak stiskněte Nahoru/Dolů na D-padu. Mikrofon připojených sluchátek můžete snadno ztlumit stisknutím tlačítka "funkce" dvakrát. Pro odmutování stiskněte tlačítko "funkce" ještě dvakrát.

- Poznámka: Ovladače hlasitosti upravují pouze výstup hlasitosti ovladače, nikoli úroveň hlasitosti operačního systému Nintendo Switch. Nastavte hlasitost v systému Nintendo Switch OS v nastavení zařízení.

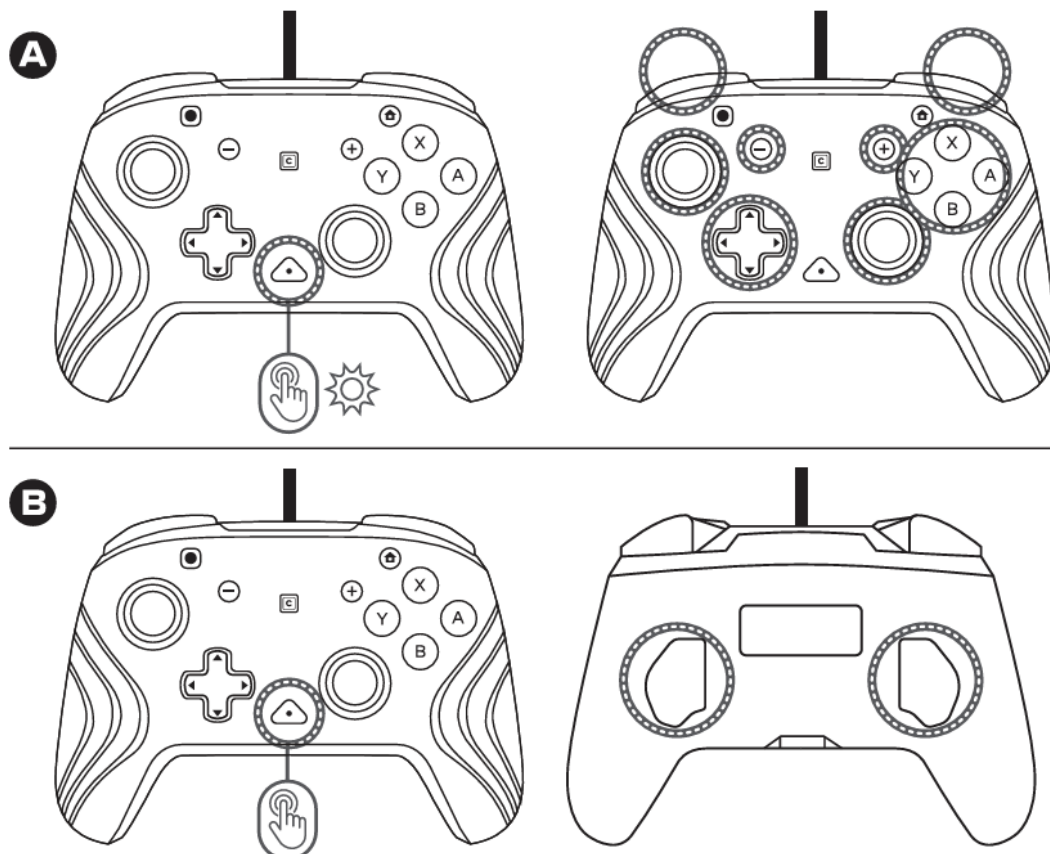


Zadní tlačítka

Programování zadních tlačítek

- Pro programování držte tlačítko "funkce" a stiskněte tlačítko zpět, na které chcete nastavit ovládací prvky. Jakmile začne blikat LED tlačítko "funkce", stiskněte jakékoli tlačítko na ovladači a přemapujte jeho funkci na zadní stranu. LED dioda rychle zabliká třikrát, což znamená úspěšné programování.

- B. Pro vymazání namapované funkce nebo úplné vypnutí tlačítek zpět držte tlačítko "funkce" a dvakrát stiskněte jakékoli tlačítko zpět.

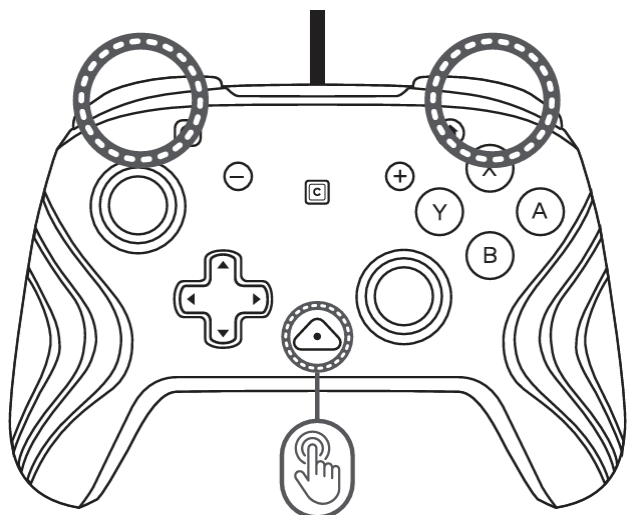


RGB bleskové efekty

Změna světelných efektů

Pro přepínání mezi režimy světla držte funkční tlačítko a stiskněte L nebo R.

- A. Bezdrátový ovladač Afterglow Wave obsahuje čtyři přednastavené světelné efekty:
- Wave: Zobrazuje duhu RGB světla v nepřetržitém pohybu.
 - Dýchání: RGB světla pomalu mizí na určité barvě.
 - Statické: RGB světla zůstanou pevná a nastavená na zvolenou barvu.
 - Joystick: RGB bude reagovat na pohyb analogových páček.
- B. Pro přepínání těchto světelných efektů držte tlačítko "function" a stiskněte buď tlačítko L, nebo R. Jakmile si vyberete svůj režim, uvolněte tlačítko "funkce" pro uložení nastavení.



Kompatibilita tlačítek C pro Nintendo Switch™ 2

GameChat, zcela nová funkce na systému Nintendo Switch™ 2, umožňuje skupině až 12 lidí chatovat při hraní her.

- Můžete sdílet obrazovku v reálném čase, i když hrajete různé hry! Ať už sdílíte objev ve hře, nebo jen máváte na pozdrav, GameChat vám dává pocit, že vaši přátelé jsou přímo vedle vás.
- Maximálně 12 účastníků pro hlasový chat. Až čtyři lidé mohou sdílet svou herní obrazovku nebo se současně zapojit do videohovoru. GameChat je dostupný pouze na Nintendo Switch 2.

Jak používat GameChat s ovladačem kompatibilním s Nintendo Switch™ 2:

- Po nastavení GameChatu stačí stisknout tlačítko C na ovladači a otevřít menu GameChat, a otevrou se nastavení GameChatu.

Jak používat GameChat s ovladačem, který funguje na Nintendo Switch™ 2 (nemá tlačítko C):

- Po nastavení GameChatu můžete stisknout tlačítko HOME na ovladači a menu GameChat najdete na domovské obrazovce. GameChat je součástí každého členství na Nintendo Switch Online.

Pro více informací a další podporu na GameChatu prosím navštivte [GameChat Guide a FAQ stránky od Nintenda](#).

Kompatibilita tlačítek C pro Nintendo Switch™ 2